

ИНСТРУКЦИЯ

по установке программ
для Mac



Minecraft: программирование на Python

Установка Java

Загрузите и установите последнюю версию Java с официального сайта.

Установка Minecraft

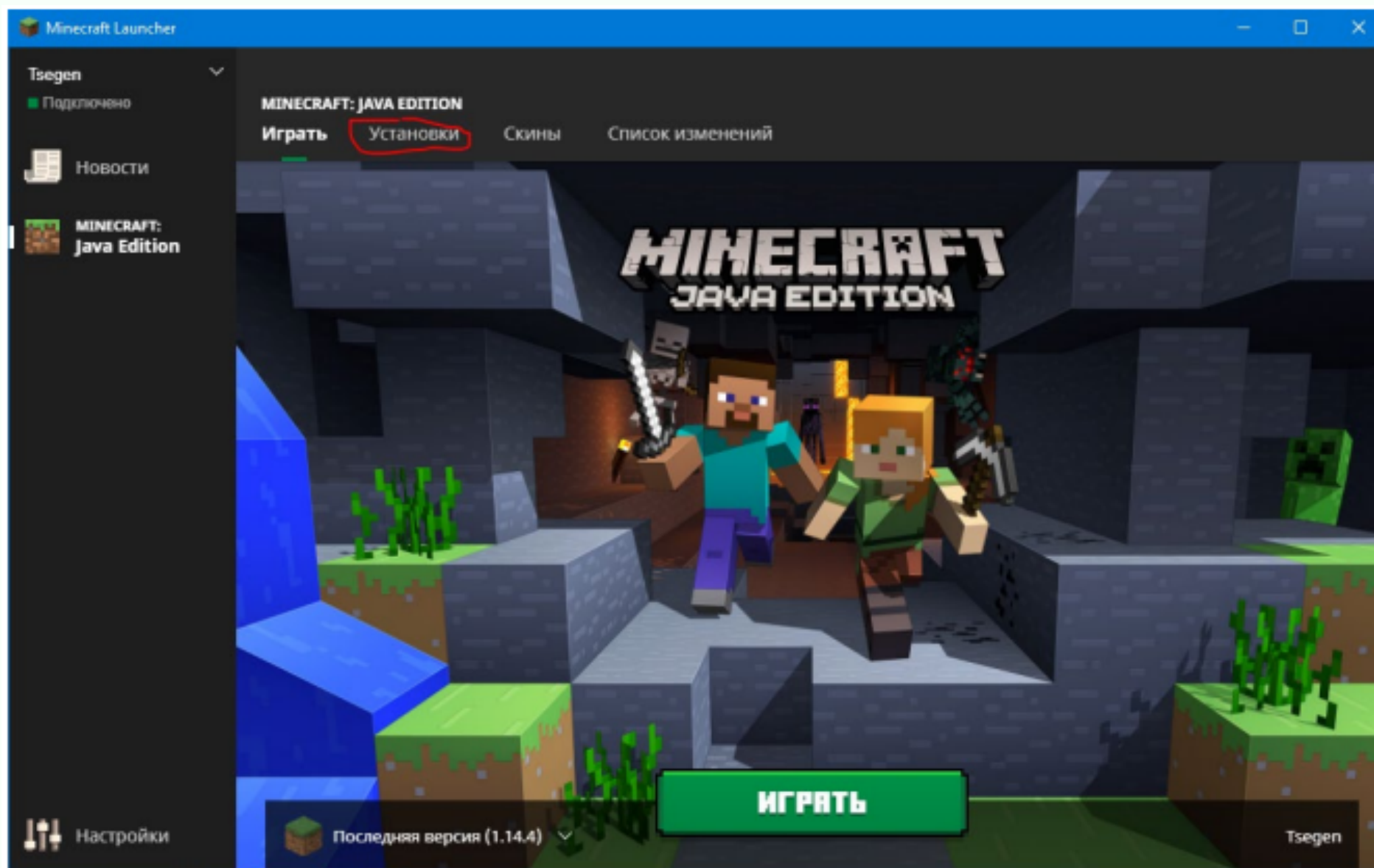
1. Откройте сайт <https://www.minecraft.net/ru-ru/download/#> и загрузите дистрибутив, установите.
2. Зарегистрируйтесь на том же сайте (введите почту и пароль – они необходимы для входа в Minecraft с лицензией), приобретите лицензию в разделе <https://www.minecraft.net/ru-ru/store/>.
3. После установки дистрибутива на рабочем столе появится ярлык Minecraft Launcher. Запустите его, войдите со своего аккаунта с лицензией. Далее нажмите «Установки»:



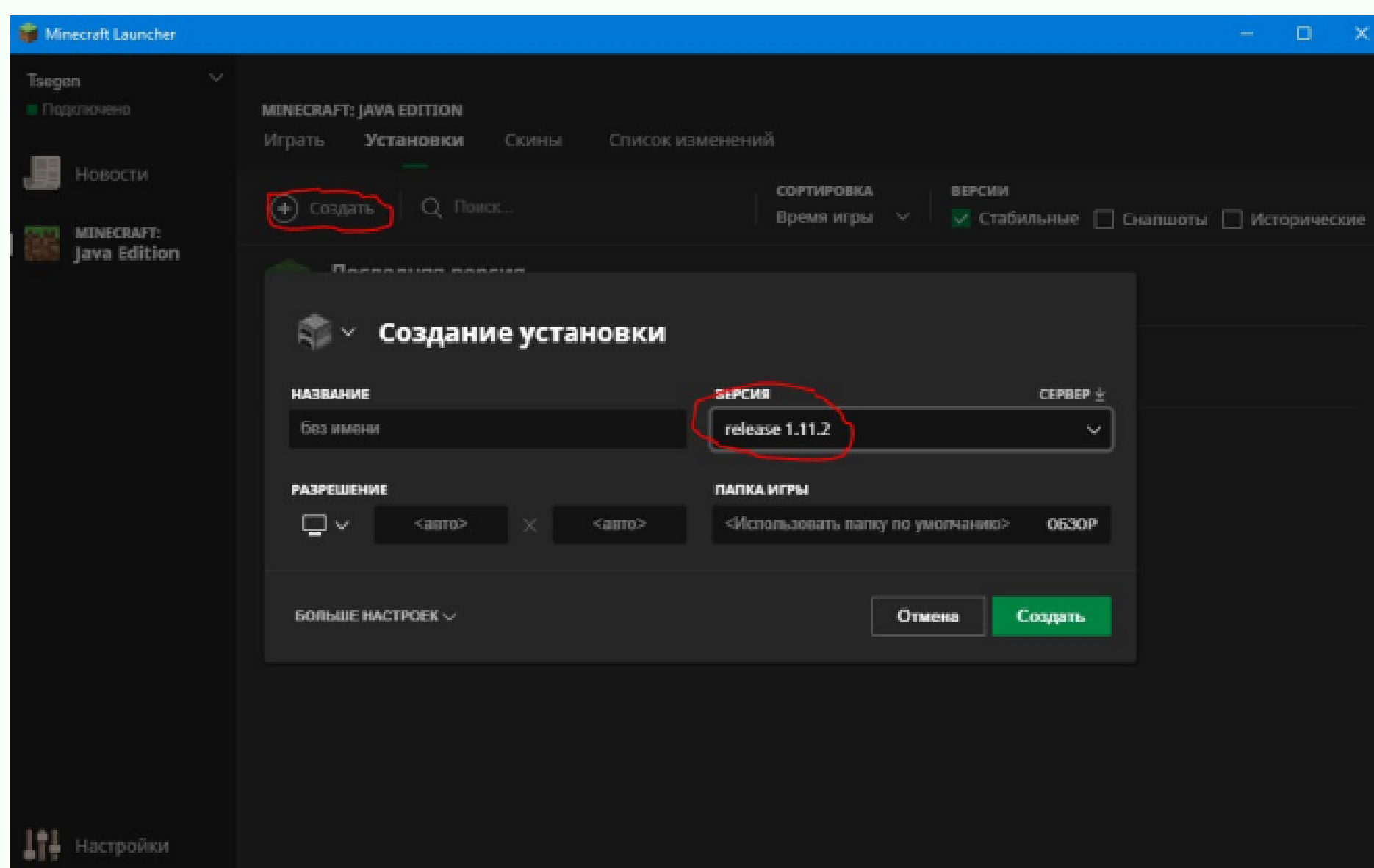
CODDY

Международная школа
программирования и дизайна





4. Нажмите «Создать», далее выберите версию 1.11.2:



5. Впишите остальные параметры (название, разрешение и папку игры) по желанию и нажмите «Создать».

CODDY

Международная школа
программирования и дизайна





Установка Python

1. Загрузите и установите последнюю версию Python с [официального сайта](#).

Создание папки в «Документах»

1. Создайте папку с названием Minecraft Python в папке Документы. Добавьте туда ярлык Minecraft Launcher.
2. Создайте в папке Minecraft Python папку Programs.

Загрузка файлов, необходимых для создания сервера

1. Скачайте архив Minecraft Tools Mac.rar, распаковываем его в папку MinecraftPython. В результате в папке MinecraftPython должна появиться папка MinecraftTools.
2. При запуске Start_Server в 3-4 строке будет сообщение типа Starting minecraft server version x.x.x – это номер версии, в которую нужно будет заходить.



CODDY

Международная школа
программирования и дизайна



Установка Minecraft Python API

1. Зайдите в документы, затем в папку MinecraftPython, оттуда в папку MinecraftTools, удерживая Ctrl, кликните по файлу Install_API.command и выберите «Открыть». В новом окне введите свой пароль для установки API.



Проверка того, что всё установлено правильно (+ запуск Minecraft)

1. Запустите сервер – перейдите в папку Minecraft Tools и запустите файл Start_Server.

2. Запустите Minecraft (Minecraft Launcher, ярлык находится в папке Minecraft Python), выберите нужную версию, зайдите, подключитесь к серверу localhost (мультиплеер (сетевая игра) – прямое подключение (direct connect/вход по адресу) – вводим localhost, подключаемся).

3. Откройте папку Applications, в ней – папку Python, кликните по иконке IDLE.

4. Введите в IDLE 2 команды (ввести команду означает, что нужно напечатать её и нажать Enter):

CODDY

Международная школа
программирования и дизайна





```
1) from mcpi.minecraft import Minecraft
```

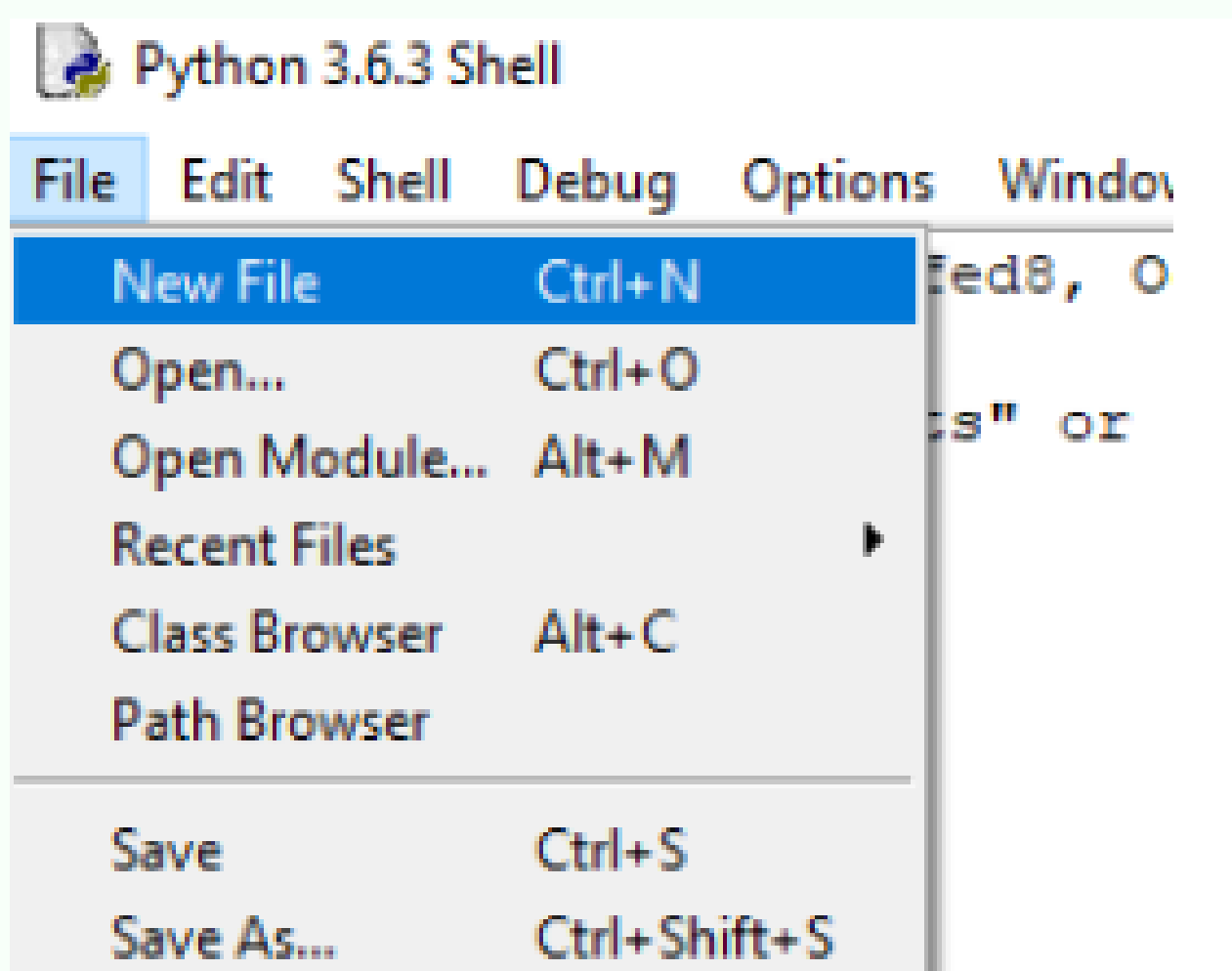
```
2) mc = Minecraft.create()
```

Если возникнет ошибка (Python ответит что-то красным цветом), то одна из команд была введена неверно или не установлено/не открыто что-либо из выше описанного. Просьба перепроверить, установлена ли Java, Minecraft, Python, подключены ли Вы к миру Minecraft своего сервера.

Алгоритм создания, запуска и открытия на редактирование программ Python

Создание программы Python:

В открытой IDLE нажать File – New File:



CODDY

Международная школа
программирования и дизайна



Запуск программы:

В окне, где редактировали программу, нажмите Run – Run Module. Python потребует сохранить программу, это требование нужно выполнить обязательно, чтобы программа была запущена.

Структурируйте свои данные правильно, сохраняйте программы:

а) с правильным, «говорящим», названием (название должно отражать то, что программа делает – например, программа, телепортирующая персонажа, может называться `teleport`, `teleport1`, `tp`, `tp1`, `tp2`, `tp0`, `1tp` и т.п.);

б) в папке Programs в папке Minecraft Python (ещё лучше разбивать программы внутри на разные папки по темам – например, по номерам занятий и домашних заданий).

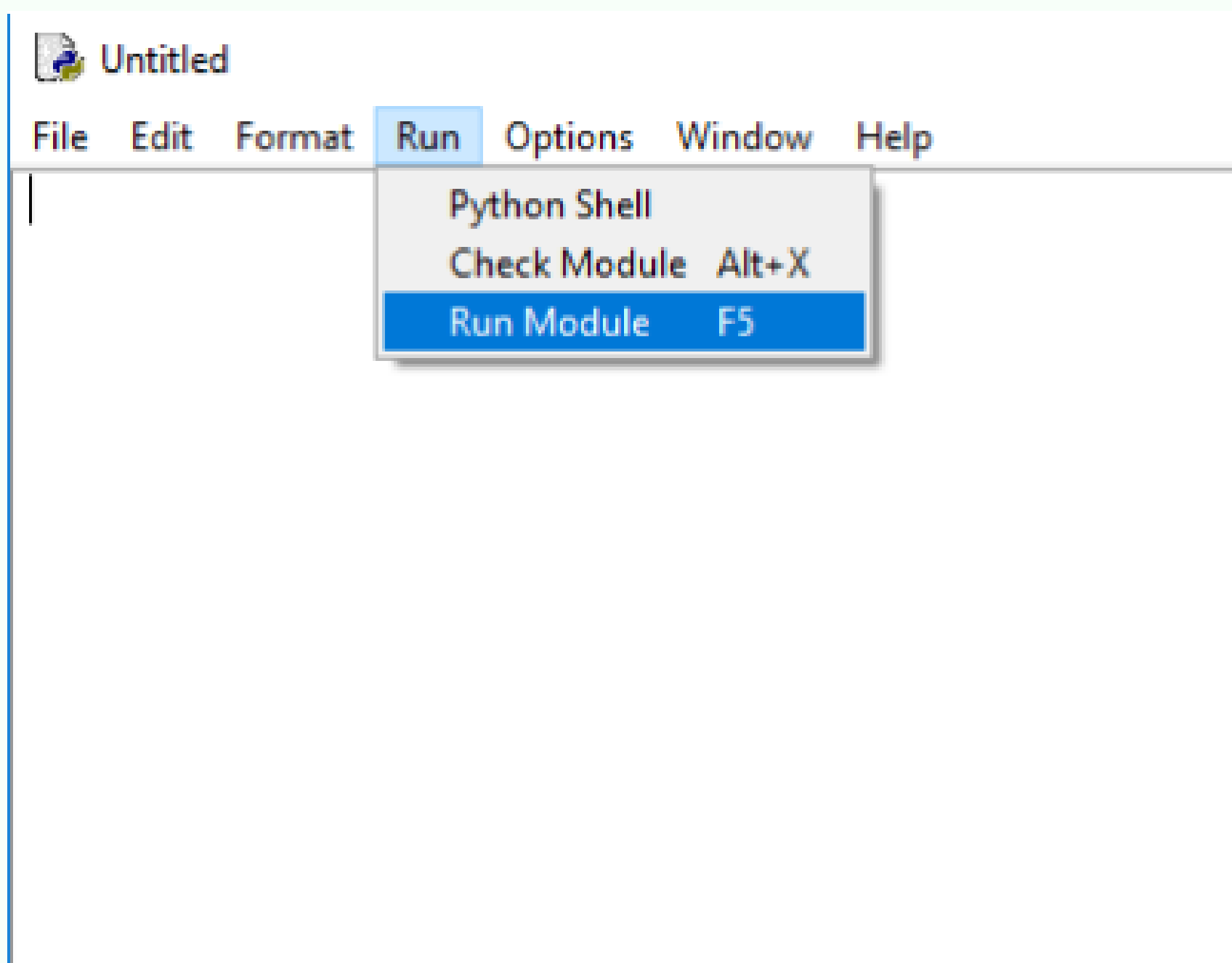
Если программа уже была сохранена, то повторно выбирать место для сохранения не требуется (в том числе, если создавали программу вторым способом – не через IDLE, а через создание файла).



CODDY

Международная школа
программирования и дизайна





Открытие программы на редактирование:

1. Откройте IDLE (Applications – Python – IDLE).
2. Нажмите сверху File – Open... – перейдите в папку Документы, в папку MinecraftPython, в папку Programs, выберите нужный файл, откройте его.



CODDY

Международная школа
программирования и дизайна

