

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Город будущего». 1-й модуль Даниил Бондарец

**Цель курса:** развитие креативного мышления и создание своего первого здания будущего

### Программа курса: День первый

#### Знакомство с программой ScetchUp

- Инструментарий программы
- Изучение горячих клавиш

**Практическое задание:** создать свой первый объект

**Результат занятия:** знакомство с компьютерным моделированием

### День второй

#### Скелет здания, главные элементы

- Изучение стилей и разновидностей зданий
- Подробное изучение ScetchUp

**Практическое задание:** создание башни

**Результат занятия:** применение знаний, полученных в течение первых двух занятий

### День третий

#### Начало финального проекта

- Эскиз своего небоскрёба будущего
- Перенос эскиза в программу
- Подробная разработка деталей небоскрёба

**Практическое задание:** создание небоскрёба

**Результат занятия:** рабочая форма своего финального проекта

### День четвертый

#### Итоговая презентация

- Окончательная проработка объекта
- Визуализация небоскрёба будущего

**Практическое задание:** презентация своих новых знаний и финального проекта курса



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Город будущего» 2-й модуль Бондарец Даниил

**Цель курса:** Создать уникальный архитектурный проект, а также освоить самые популярные инструменты программы SketchUp.

### Программа курса:

- День первый**
- Быстрое моделирование
  - Проверка пройденных знаний

**Задание для работы на уроке:** Освежить знания полученные в прошлом модуле

- День второй**
- Знакомство с инструментом «слои»
  - Моделирование небольшого небоскреба

- День третий**
- Создание образа архитектурного объекта
  - Подробная разработка макета
  - Наложение материала

- День четвертый**
- Подготовка к презентации проекта
  - Визуализация проекта

Программирование — это просто и увлекательно!



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Город будущего» 3-й Модуль Бондарец Даниил

**Цель курса:** Создать уникальный архитектурный проект, а также освоить самые популярные инструменты программы SketchUp.

### Программа курса:

- День первый**
  - Создание плана небольшого поселка
  - Изучение инструмента «ведение»
  
- День второй**
  - Разработка основных элементов коттеджа
  - Экстерьер и рельеф местности
  
- День третий**
  - Создание группы жилых коттеджей
  - Остекление и наложение материалов
  - Разработка ландшафта
  
- День четвертый**
  - Подготовка к презентации проекта
  - Визуализация проекта

Программирование — это просто и увлекательно!